

호그와트 탐험대-설계도 해킹(5~6학년) 1시간 30분
 엔트리를 다뤄본 학생

회차	주제	내용	상세
1	나는야 설계자! (Excalidraw)	라면을 뿌시자!	-라면 레시피 분해 및 부품 식별 -파이프라인 순서도 시각화
		무인매장을 지켜라	- 호그와트 무인매장 기본 설계 - 돌발 상황 체크와 방화벽 추가
2	나는야 ux디자이너! (Excalidraw)	스마트 급식실	- 기존 설계의 문제점 찾기 - 공간 최적화 디자인
		더 스마트하게	- 대기줄 없애기로 최적화 더하기 - 동선 최적화 디자인
3	신비한 펫과 기숙사 (Flowchart.fun)	펫부화시키기	- 텍스트 아키텍처 툴 마스터 - 펫 부화를 위한 설계도 작성
		기숙사 배정	- 호그와트 기숙사 배정 로직 짜기 - 다중 조건문을논리글로 표현하기
	나는야 개발자(feat.ai)	Python 기초 문법	- 간단한 python 기초 문법 학습 - 기존 논리글을 파이썬으로 변환, 해독
		Python 확장	- 파이썬 코드를 쿼디치 팀으로 확장 - 기존 코드를 바꿔보며 응용