

프로그램명: "새싹 코딩 캠프, 엔트리 첫 걸음"

프로그램 개요: 엔트리를 처음 접하는 아이들이 코딩을 쉽고 재미있게 배울 수 있는 프로그램입니다.

일시: 2026.8.10.~8.13 10:30-12:00

대상: 초등1-2학년 (90분 수업)

장소: 이천 서희도서관

강사: 강이슬

회차	주제	내용
1차시	엔트리 시작	-엔트리 전체 구성과 화면의 세부적 기능 알아보기 -과자나라 만들기
2차시	안녕 엔트리봇!	-말풍선으로 말하고 오브젝트가 숨었다가 보이는 방법 배우기 -공룡이 나타났다 만들기
3차시	여행을 떠나요	-여러 장면을 추가하는 방법과 글 상자 오브젝트 만드는 방법 배우기 -나만의 여행지 만들기
4차시	산호바다의 열대어	-무작위 수(난수)를 사용하여 오브젝트를 움직이는 방법 배우기 -나만의 어항 만들기