

## 이천시 도서관 강의 계획서

|             |                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                  |                     |
|-------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|
| 도서관         | 서희                                                                                                                                                                                                                                      | 강사명                                                                                                                                                                                              | 오수미                 |
| 강좌명         | 엔트리 가상 펫 크리에이터                                                                                                                                                                                                                          | 강의시간                                                                                                                                                                                             | 13:00 ~ 14:30       |
| 강의대상        | 초등 3학년 ~ 4학년                                                                                                                                                                                                                            | 수강인원                                                                                                                                                                                             | 적정: 10 명 / 최대: 12 명 |
| 강의개요        | <ul style="list-style-type: none"><li>- 소프트웨어의 4대 핵심 개념[순차, 반복, 조건, 변수]을 단계적으로 익힌다.</li><li>- AI도구를 활용하여 자신만의 가상 펫을 창의적으로 디자인한다.</li><li>- 엔트리를 활용해 반려동물 육성 게임을 직접 제작한다.</li><li>- 프로젝트를 완성하고 발표하며 창의력, 논리적 사고력, 문제 해결력을 기른다.</li></ul> |                                                                                                                                                                                                  |                     |
| 강의목표        | <ul style="list-style-type: none"><li>- AI와 코딩을 연계한 프로젝트를 통해 디지털 창작 역량을 기를 수 있다.</li><li>- 자신만의 아이디어를 게임으로 구현하며 성취감과 자신감을 높일 수 있습니다.</li></ul>                                                                                          |                                                                                                                                                                                                  |                     |
| 수강생<br>준비사항 | <ul style="list-style-type: none"><li>- 교재비 : 0 원</li><li>- 재료비 (회당 비용 : 0 원 / 총 비용 : 0 원 )</li><li>- 개인준비사항 : 구글계정, 비밀번호 [ 자녀보호기능 해제하기]</li></ul>                                                                                      |                                                                                                                                                                                                  |                     |
| 강의내용        |                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                  |                     |
| 차시          | 주제                                                                                                                                                                                                                                      | 내용                                                                                                                                                                                               | 비고                  |
| 1           | AI로 나만의 가상<br>펫 만들기                                                                                                                                                                                                                     | <ul style="list-style-type: none"><li>- 코딩이란?</li><li>- 내가 만들고 싶은 가상 펫 그리기</li><li>- 펫 이름 정하기</li><li>- 성격과 능력 정하기</li><li>- AI로 만든 펫 이미지 엔트리에 업로드하기</li><li>- 성장 단계(알→아기→성장→최종진화)계획하기</li></ul> |                     |
| 2           | 엔트리<br>가상펫 키우기 시작                                                                                                                                                                                                                       | <ul style="list-style-type: none"><li>- 엔트리 화면 살펴보기</li><li>- 블록 기능 익히기</li><li>- 먹이 주기 코딩 따라 하기</li><li>- 씻기 기능 만들기</li><li>- 운동 기능 만들기</li></ul>                                               |                     |
| 3           | 엔트리<br>펫 성장 프로그램 구현                                                                                                                                                                                                                     | <ul style="list-style-type: none"><li>- 변수란 무엇일까?</li><li>- 행복, 배고픔, 청결 값 기록하기</li><li>- 조건문 완성하기</li><li>- 성장 단계 연결하기</li></ul>                                                                 |                     |
| 4           | 나만의 펫 게임 발표회                                                                                                                                                                                                                            | <ul style="list-style-type: none"><li>- 게임 오류 수정 및 기능 보완</li><li>- 작품 전시회</li><li>- 자신이 만든 게임을 발표하고 친구들과 패들렛을<br/>통해 공유</li></ul>                                                                |                     |

※위 계획안은 사정에 의해 변경 될 수 있습니다.