

AI시대, 보드게임으로 사고력을 높이자

<교육개요>

모든 것을 AI가 대신 해주는 시대, 사고력 증진만이 살아남는다.

<강사>

청강문화산업대학교 게임콘텐츠스쿨 신대영 교수

<교육일정>

기간	요일(회차)	시간	모집인원	모집대상
2026년 3월 24일 ~ 6월 2일	매주 화요일 (10회)	09:30~11:20	8명	성인

<교육방법>

수강생들의 레벨을 측정하여 초보와 중, 고수로 구분하여 레벨 수업을 실시함

차시	초보	중, 고수
학습내용	게임규칙이 비교적 쉬운 캐주얼 보드게임	사고력 증진을 위한 전략 보드게임
1회차	야찌 	카르카손 
2회차	도블 	알함브라 
3회차	러브레터 	루미큐브 
4회차	젝스님트 	세트 
5회차	달무리 	블로커스 

차시	초보	중, 고수
6회차	<p data-bbox="379 331 507 365">다크호스</p> 	<p data-bbox="932 331 1059 365">스플랜더</p> 
7회차	<p data-bbox="379 584 507 618">펭귄파티</p> 	<p data-bbox="946 584 1045 618">맨하탄</p> 
8회차	<p data-bbox="394 824 493 857">보난자</p> 	<p data-bbox="946 824 1045 857">일로스</p> 
9회차	<p data-bbox="394 1061 493 1095">포세일</p> 	<p data-bbox="946 1061 1045 1095">센츄리</p> 
10회차	<p data-bbox="408 1294 477 1328">카탄</p> 	<p data-bbox="960 1294 1029 1328">카탄</p> 