

## 3D모델링&프린팅

- 프로그램 개요 : 텡커캐드를 활용한 3D 모델링과 3D 프린팅 체험
- 교육대상 : 14~16세
- 수업회차 : 8회차(1회차당 2시간)

회차	주제	내용
1	3D 모델링 이란? 텡커캐드 학습	- 3D 모델링 학습, 3D프린터 구조 알아보기 - 3D 프린팅 활용분야 학습 - 텡커캐드 화면구성과 마우스 활용법, 단축키 학습
2	텡커캐드 활용	- 기본 도형을 활용한 기능 학습 - 나만의 도장 모델링
3	슬라이싱이란? 주사위 모델링	- 슬라이싱 프로그램 학습 - 3D 프린팅용 파일 내보내기 학습 - 주사위 모델링 하기
4	후가공이란? 이니셜 컵 모델링	- 후가공 공정 학습 - 이니셜 컵 모델링
5	연필꽃이 모델링	- 패턴 만들기, 복제, 회전, 대칭 학습 - 나만의 연필꽃이 모델링
6	피규어 모델링	- 피규어 두상 2D, 3D 모델링
7	피규어 모델링	- 카카오프렌즈 피규어 모델링
8	후가공 체험 오픈소스 활용한 머그컵 모델링	- 서포트 제거하기, 표면 다듬기등 후가공 체험 - 오픈소스 활용 사이트에서 도안 다운로드 학습하기 - 캐릭터 머그컵 모델링하기