

아두이노를 활용한 소프트웨어와 인공지능

- 프로그램 개요 : 아두이노 교구를 활용한 다양한 센서학습과 코딩,인공지능 원리학습 프로그램
- 교육대상 : 11~13세
- 수업회차 : 8회차(1회차당 2시간)

회차	주제	내용
1	알고리즘과 코딩의 이해	<ul style="list-style-type: none"> - 코딩과 알고리즘 학습 - 피지컬 컴퓨팅이란? - 아두이노란?
2	전자오르골 만들기	<ul style="list-style-type: none"> - 빛과 소리의 대해 배우기 - 순차와 반복, 핀개념 익히기 - 전자오르골 만들기
3	초음파 자 만들기	<ul style="list-style-type: none"> - 입출력에 대해 알아보기 - LCD와 초음파 센서 알아보기 - 초음파 자 만들기
4	차량차단기 만들기	<ul style="list-style-type: none"> - 연산과 조건에 대해 알아보기 - 서보모터에 대해 알아보기 - 차량차단기 만들기
5	스마트 가로등 만들기	<ul style="list-style-type: none"> - 조도센서 네오픽셀에 대해 알아보기 - 빛의 합성에 대해 알아보기 - 스마트 가로등 만들기
6	전자 온습도계 만들기	<ul style="list-style-type: none"> - 변수에 대해 알아보기 - 온습도 센서에 대해 알아보기 - 전자 온습도계 만들기
7	인공지능의 원리와 응용	<ul style="list-style-type: none"> - 인공지능과 머신러닝에 대해 알아보기 - 안내면 진다 가위바위보 게임 만들기
8	인공지능 쓰레기 분류장치 만들기	<ul style="list-style-type: none"> - 티처블 머신을 사용한 이미지 학습 알아보기 - 인공지능 쓰레기 분류장치 만들기