

엔트리 기초 다지기

- 일시 : 6. 17. ~ 7. 22.(매주 화) 15:50~17:20
- 대상 : 초등 3~4학년
- 장소 : 시립도서관 행복 IT 스터디 랩(1층)
- 강사 : 이하나

회차	주제	내용
1	엔트리 소개와 좌표	- 엔트리 소개
	플래피	- x, y 좌표 익히기 - 좌표로 플래피 움직이기
2	신호보내기 기초 입력 기초(질문/대답)	- 나무키우기
	트랜스포머	- 문고기다리기 블록 살펴보기 - 모양을 다양하게 바꾸기
3	신호보내기 응용 무작위 수(난수)	- 바나나던지기
	선풍기	- 여러 개의 신호보내기 - 중심점 사용하여 선풍기 돌리기 - 다른 코드 멈추기 활용하기
4	조건 기초	- 미로찾기
	트리만들기	- 만약 블록 여러 개 사용하기 - 트리 장식물에 다양한 기능 만들기
5	조건응용	- 방탈출게임
	이름맞추기	- 질문/대답에 조건과 난수 응용하기 - 랜덤하게 나온 모양의 이름 맞추기
6	반복-조건 펜그리기	- 아바타움직이기
	그림판 만들기	- 펜기능 사용하여 그림그리기 - 반복-조건을 여러 개 활용하여 색바꾸기

※위 계획은 사정에 의해 일부 변경 될 수 있습니다.

3D펜 메이킹 클래스

- 프로그램 개요 : 3D펜 기초사용법을 배우고 입체작품 만들기
- 일시 : 6. 11. ~ 7. 16.(매주 수) 15:50~17:50
- 대상 : 초등 4~6학년
- 장소 : 시립도서관 행복 IT 스터디 랩(1층)
- 강사 : 김수진
- 수강생 준비사항 : 마스크

회차	주제	내용
1	기초배우고 나만의 열쇠고리 만들기	<ul style="list-style-type: none"> - 3D펜의 사용법과 안전지도 - 선 따라 그리기 - 도형과 단면 만들기 - 열쇠고리 도안 따라 3D펜으로 그리기
2	토퍼	<ul style="list-style-type: none"> - 토퍼에 대해 알아보기 - 축하, 여행, 촬영소품등 원하는 도안 따라 3D펜으로 그리기 - 토퍼스틱 붙이기
3	여름 모빌 만들기	<ul style="list-style-type: none"> - 여름에 관련된 도안 선정하기 - 도안 따라 3D펜으로 그리기
4	움직이는 펭귄	<ul style="list-style-type: none"> - 도안 살펴보기 - 필라멘트 색상 정하기 - 도안 따라 3D펜으로 그리기 - 평면조각을 붙여 입체로 완성하기
5	대관람차	<ul style="list-style-type: none"> - 도안 살펴보기 - 필라멘트 색상 정하기 - 도안 따라 3D펜으로 그리기 - 평면조각을 붙여 입체로 완성하기
6	에펠탑 만들기	<ul style="list-style-type: none"> - 에펠탑에 대해 알아보기 - 필라멘트 색상 정하기 - 도안 따라 3D펜으로 그리기 - 평면조각을 붙여 입체로 완성하기

※위 계획은 사정에 의해 일부 변경 될 수 있습니다.

요리조리 햄스터봇 코딩

- 프로그램 개요 : 코딩으로 제어하는 인공지능 햄스터봇
- 일시 : 6. 13. ~ 7. 18.(매주 금) 15:50~17:50
- 대상 : 초등 3~4학년
- 장소 : 시립도서관 행복 IT 스터디 랩(1층)
- 강사 : 신주연
- 수강생 준비사항 : 엔트리(<https://playentry.org>) 회원가입(아이디, 비번 적어오기)
※내 작품 저장·수정 가능

회차	주제	내용
1	햄스터봇 알아보기 속도와 LED	<ul style="list-style-type: none"> - 햄스터봇 살펴보기 - 엔트리와 햄스터봇 연결하기 - 움직이기, LED 바꾸기 - 신호등 만들기
2	스피커 버저, 조도센서	<ul style="list-style-type: none"> - 햄스터 연주회 - 도난 방지 장치 만들기
3	손 찾을 근접 센서 바닥 센서	<ul style="list-style-type: none"> - 반려동물 - 햄스터봇 운동회 - 햄스터와 암호편지
4	회전방식	<ul style="list-style-type: none"> - 햄스터봇 선 따라 움직이기 - 회전방식 활용하여 원, 다각형, 패턴등 그림 그리기
5	그리퍼, 말판 활용하기	<ul style="list-style-type: none"> - 경찰이 된 햄스터 - 햄스터 이어달리기 - 무인 배달 로봇 햄스터
6	인공지능 모델학습	<ul style="list-style-type: none"> - 햄스터 봇 분리수거

※ 위 계획안은 사정에 의해 일부 변경될 수 있습니다.

이야기로 만나는 스크래치 포 키즈

- 프로그램 개요 : MIT 미디어랩에서 개발한 블록 코딩의 시초 스크래치를 이야기로 만나자.
- 일시 : 6. 14. ~ 7. 19.(매주 토) 10:00~11:30
- 대상 : 초등 1~2학년
- 장소 : 시립도서관 행복 IT 스터디 랩(1층)
- 강사 : 권선미

회차	주제	내용
1	스크래치와 친해지기 신기한 무대	- 스프라이트와 배경을 추가하고 삭제 - 그래픽 효과 적용하기
2	고양이 애니메이션	- 스프라이트 모양 이해하기 - 무한 반복으로 애니메이션 만들기
3	표정 바꾸기	- 이미지 단순화 - 화면에 이모티콘 표현하기
4	구름 디자이너	- 그림판으로 간단한 이미지 만들기 - 움직이는 코드 만들기
5	환상의 연주	- 스프라이트에 소리를 불러오기 - 연주 프로그램 만들기
6	인공지능과 스크래치	- 카메라 사용해 보기 - 인공지능 맛보기

※ 위 계획안은 사정에 의해 일부 변경될 수 있습니다.

엔트리로 레트로 게임 만들기

- 프로그램 개요 : 엔트리의 다양한 기능을 활용해 추억의 재미있는 게임을 만들 수 있습니다.
- 일시 : 6. 14. ~ 7. 19.(매주 토) 13:30~15:30
- 대상 : 초등 4~6학년
- 장소 : 시립도서관 행복 IT 스터디 랩(1층)
- 강사 : 오수미

회차	주제	내용
1	사냥게임 만들기	<ul style="list-style-type: none"> - 변수를 만들어 기회와 점수를 표시할 수 있습니다. - 신호를 만들어 게임이 끝났다는 신호를 보낼 수 있습니다. - 조건에 맞으면 복제본을 삭제할 수 있습니다.
2	자동차 운전 게임 만들기	<ul style="list-style-type: none"> - 효과음을 추가할 수 있습니다. - 초시계를 이용해 시간에 따라 점수를 추가할 수 있습니다. - 텍스트를 더해 말할 수 있습니다.
3	게임캐릭터 선택하기	<ul style="list-style-type: none"> - 여러 개의 캐릭터 중 하나를 선택할 수 있습니다. - 선택한 캐릭터로 게임을 진행할 수 있습니다. - 오브젝트 크기를 변경해 효과를 줄 수 있습니다.
4	행성 피하기 게임 만들기	<ul style="list-style-type: none"> - 임의의 곳에서 오브젝트가 떨어지도록 만들 수 있습니다. - 선택한 캐릭터만 게임을 하게 만들 수 있습니다. - 게임 종료 애니메이션을 만들 수 있습니다.
5	이동하면서 방향 움직이기	<ul style="list-style-type: none"> - 마우스 위치에 따라 오브젝트 방향을 변경할 수 있습니다. - 큰 배경 이미지를 이용해 화면이 회전하는 것처럼 만들 수 있습니다. - 마우스를 클릭할 때마다 미사일을 발사할 수 있습니다.
6	우주전쟁 게임 만들기	<ul style="list-style-type: none"> - 변수의 값에 따라 게임을 종료할 수 있습니다. - 변수를 이용해 점수를 누적할 수 있습니다. - 오브젝트가 점점 다가오는 듯한 애니메이션을 만들 수 있습니다.

※ 위 계획안은 사정에 의해 일부 변경될 수 있습니다.

캔바와 함께 크리에이터 되기

- 프로그램 개요 : 캔바와 생성형 AI 활용 학습하기
- 일시 : 6. 14. ~ 7. 19.(매주 토) 15:50~17:50
- 대상 : 초등 4~6학년
- 장소 : 시립도서관 행복 IT 스터디 랩(1층)
- 강사 : 전해경
- 수강생 준비사항 : 캔바(Canva) 회원가입용 구글 아이디/비밀번호 적어오기

회차	주제	내용
1	생성형 AI와 캔바 알아보기	<ul style="list-style-type: none"> - 생성형 AI에 대해 알아보고 다양한 활용 사례 살펴보기 - 캔바 계정 생성하기 - 캔바 홈 화면과 메뉴 익히기
2	캔바 AI 기능 활용하여 초대장 작성하기	<ul style="list-style-type: none"> - 프롬프트란? - 프롬프트 작성법 알아보기 - 이미지 생성형 AI 기능으로 원하는 이미지 만들기 - 이미지 편집하기 - QR 코드 만들고 공유하기
3	여행 브이로그 편집하기	<ul style="list-style-type: none"> - 동영상 파일 업로드 하기 - 무료 음악 다운받기 - 영상의 길이와 음원의 길이 조절하기
4	애니메이션 만들기	<ul style="list-style-type: none"> - 스케치를 사진 이미지로 바꾸기 - 사진의 이미지를 애니메이션 스타일로 변환하기 - 사진을 움직이는 그림으로 만들기 - 애니메이션 효과를 활용하여 동화 영상 만들기
5	유튜브 로고/ 채널아트 만들기	<ul style="list-style-type: none"> - 템플릿 검색하고 적용하기 - 요소 추가하고 텍스트 편집하기 - 완성된 작품 그림파일로 다운받기
6	굿즈 디자인하기	<ul style="list-style-type: none"> - A4용지에 굿즈 캐릭터 도안 작성하기 - 도안 사진 캔바에 업로드 하기 - 배경 이미지 지우기 - 캔바 AI 기능으로 굿즈 디자인 편집하기

※ 위 계획안은 사정에 의해 일부 변경될 수 있습니다.